

OpenGL Software Developer (SD-OPENGL-17)

Location: Kato Scholari, Thessaloniki, Greece

Περιγραφή της θέσης:

- Περιβάλλον προγραμματισμού Linux/Windows
- Γλώσσες προγραμματισμού C και C++
- Ανάλυση, σχεδίαση και υλοποίηση αλγορίθμων σχεδίασης
- Συντήρηση και βελτίωση κώδικα
- Γραφική απεικόνιση αντικειμένων και υπολογισμένων μεγεθών

Απαιτούμενα προσόντα:

- Πτυχίο Πολυτεχνικής Σχολής ή Ανώτατης Σχολής Πληροφορικής ή Μαθηματικών
- Άριστη γνώση και εμπειρία προγραμματισμού (C ή C++)
- Πείρα σε προγραμματισμό με OpenGL
- Γνώση του OpenGL API (v1.1 έως v4.5)
- Γνώση και εμπειρία σε αντικειμενοστραφή προγραμματισμό
- Γνώση Αγγλικής γλώσσας
- Εκπληρωμένες στρατιωτικές υποχρεώσεις

Προσόντα που θα συνεκτιμηθούν:

- Γνώση Design Patterns
- Άνεση στη χρήση C++ STL
- Γνώσεις αλγορίθμων και δομών δεδομένων
- Εμπειρία σε προγραμματισμό με βιβλιοθήκες γραφικών, όπως Qt.
- Γνώσεις υπολογιστικής γεωμετρίας
- Εμπειρία σε τεχνικές debugging και performance optimization
- Εμπειρία σε προγραμματισμό GPGPU/CUDA/OpenCL/Multi-threading
- Γνώσεις OpenGL rendering techniques (GLSL, vbo, fbo, tbo)
- Γνώση OpenGL ES API
- Γνώση Direct3d API
- Γνώση Vulkan API
- Γνώσεις raytracing APIs όπως embree ή optix

Προσφέρονται:

- Σχέση εξαρτημένης εργασίας αορίστου χρόνου μετά από εξάμηνη αξιολόγηση
- Ελκυστικό πακέτο αποδοχών και παροχών (ιδιωτική ασφάλεια υγείας, γεύματα, γυμναστήριο, λεωφορείο για τη μεταφορά του προσωπικού κλπ)
- Σύγχρονος και διαρκώς ανανεούμενος εξοπλισμός (hardware και software)
- Συνεχιζόμενη εκπαίδευση σε νέες τεχνολογίες σχετικές με το αντικείμενο

Για υποβολή αιτήσεων – εκδήλωση ενδιαφέροντος στο: <https://careers.beta-cae.com/>